

エンタメを軸としたCVC新会社 松竹ベンチャーズ株式会社 設立 アクセラレータープログラムも開催！6/30より募集開始



この国の、娯楽を進める。



松竹株式会社(住所:東京都中央区、代表取締役社長:迫本淳一)は、7月1日(金)に、オープンイノベーションの取り組みをより加速させるために、松竹グループのコーポレート・ベンチャー・キャピタル(CVC)「松竹ベンチャーズ株式会社」(住所:東京都中央区、代表取締役社長:井上貴弘、公式ホームページ www.shochiku-ventures.co.jp、以下松竹ベンチャーズ)を設立いたします。

松竹ベンチャーズは、【スタートアップ企業を対象とする投資事業】と【スタートアップ企業との共創事業】の2つの事業を行ってまいります。

投資事業では、エンタテインメントを軸とした幅広い領域のスタートアップへの投資を行い、エンタテインメントと不動産など自社事業の強化と新たな領域でのビジネスチャンスを探求します。

共創事業では、2019年以来となるアクセラレータープログラム、

Shochiku Accelerator2022「Entertainment Festival」

を開催いたします。映画や演劇、不動産など自社の主軸事業の領域に限らず、エンタテインメントを広義に定義して「娯楽の可能性を引き出し、この世界をもっと面白くする」志を持つ企業を対象としております。皆様からのご応募お待ちしております。

【アクセラレータープログラム開催概要】

■採択対象

プロダクト・サービスローンチ済み、またはプログラム期間中に完了見込みであること

■スケジュール

- ・募集期間: 6/30～8/10
- ・選考期間: 8/10～9月末
※実証実験期間: 10月～来年3月
- ・デモデイ: 12月
※優勝者には賞金100万円ほか



■プログラム詳細・応募フォーム

<https://www.shochiku-ventures.co.jp/accelerator2022>

■松竹ベンチャーズ株式会社 公式ホームページ

<https://www.shochiku-ventures.co.jp>

■共創テーマ例

- ・映画・演劇の新規IP開発
#VR #MR #AR #NFT #バーチャルプロダクション #AI #Vtuber #バーチャルヒューマン
- ・新たな観劇体験の創出
#VR #MR #AR #バーチャルプロダクション #AI #Vtuber #メタバース #配信
- ・ファンエンゲージメント向上
#WEB3.0 #NFT #クリエイターエコノミー #コミュニティ #SNSマーケティング #配信 #ビックデータ
- ・エンタメを活かした街づくり
#ショッピング #デリバリー #MaaS #モビリティ #レジャー #グルメ #ホテル #ドローン #街づくり
- ・エンタメ・不動産事業のDX
#SaaS #DX #効率化
- ・新領域でのエンタメ挑戦
#WEB3.0 #ゲーム #eスポーツ #観光 #インバウンド #マンガ #メタバース #スポーツ #フェス #アート
#教育 #レジャー #グルメ #ファッション #マッチング #ヘルスケア #フィットネス

※応募締め切り: 2022年8月10日(水)

本件に関する連絡先:

松竹ベンチャーズ株式会社 MAIL: sh_ventures@shochiku.co.jp